

# **НОВОГОДНИЕ ИГРУШКИ СВОИМИ РУКАМИ "СИМВОЛ ГОДА 2022"**



**Дарья Сергеевна Фадеева,  
учитель технологии,  
МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №4»**



### **Цель проекта:**

изготовить новогоднюю игрушку: символ года – тигр.

### **Задачи:**

Познакомиться с историей мягкой игрушки.

Освоить технологию изготовления новогодней игрушки.

Подобрать материалы и инструменты, необходимые для изготовления игрушки.

Выполнить работу по составленному плану.

Формировать и развивать трудовые умения и навыки.

Развивать интерес к декоративно – прикладному искусству, изготовлению новогодних украшений своими руками.

Развивать мышление и творческое воображение на основе практической деятельности. Моё изделие должно отличаться оригинальностью, простотой изготовления, небольшими затратами материала и времени.



---

## И истории мягкой игрушки

---

Из всех видов **игрушек** **мягкая** – самая поздняя по времени возникновения. **Мягкие игрушки** это модели животных, которые заботливые мамы шили своим чадам из разноцветных лоскутков и набивали их ватой или тканью. Впервые они появились в XIX веке. В XX веке началось массовое производство **мягкой игрушки** и возник бум на плюшевых медведей.



# ИНСТРУМЕНТЫ И МАТЕРИАЛЫ



## НЕОБХОДИМЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ, ПРИСПОСОБЛЕНИЯ И МАТЕРИАЛЫ

- Ножницы
- Шило
- Плоскогубцы
- Иглы и булавки
- Наперсток
- Нитки
- Мел
- Карандаш
- Клей



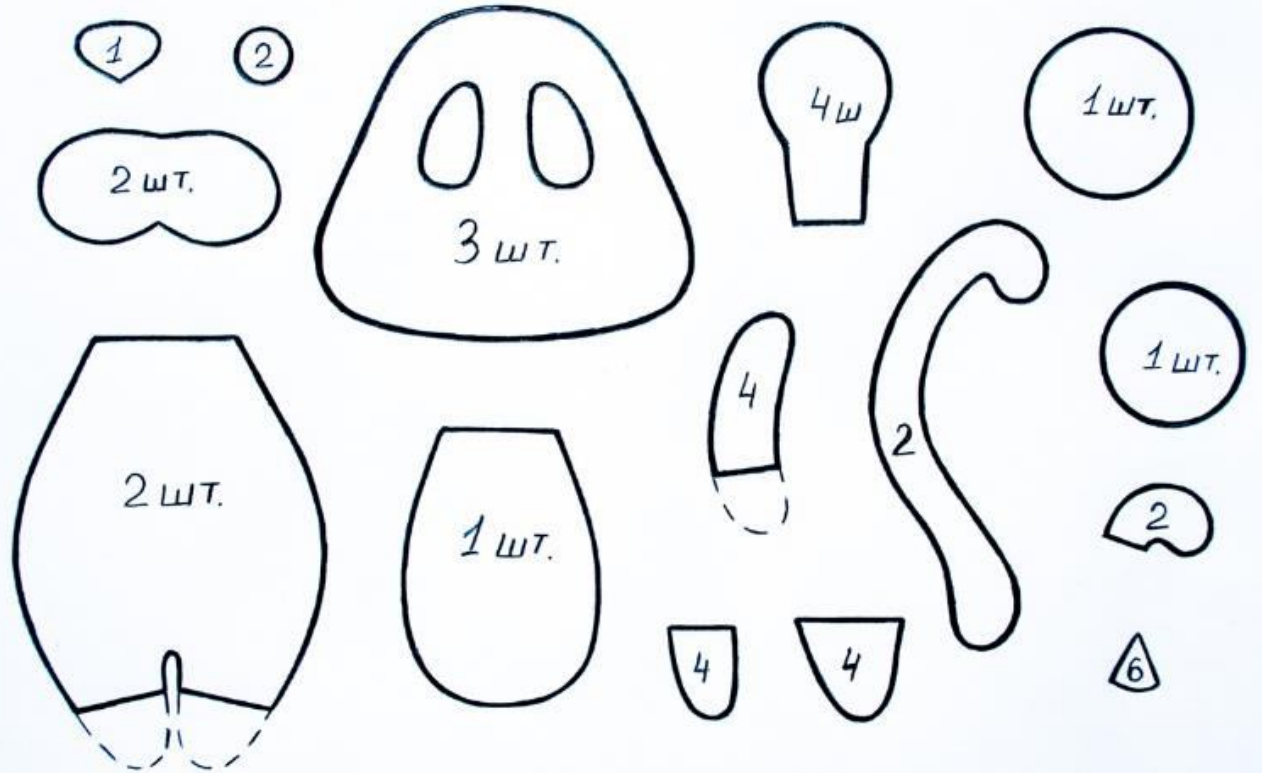


**МАТЕРИАЛЫ  
ДЛЯ  
ИЗГОТОВЛЕНИЯ  
ЛЕКАЛ**

**Картон  
Калька  
Готовая выкройка тигра**

# Выкройка

## Тигр (А5)



**МАТЕРИАЛЫ  
ДЛЯ  
ИЗГОТОВЛЕНИЯ  
ИГРУШКИ**

Искусственный мех

Плотные нес्यпучие ткани  
( флок, фетр, драп, )

Тонкие нес्यпучие ткани  
(плащевка) Трикотаж

Набивочный материал  
(паралон, синтепон)



# Инструктаж

- правила техники безопасности при ручных и машинных работах
- работа с ножницами;
- работа с иглами и булавками;
- работа на швейной машине.



# Подготовка ткани к раскрою

Познакомить с правилами подготовки ткани

Определить на ткани:

- лицевую и изнаночную стороны (лицевая сторона ярче и чётче по цвету и рисунку);

-направление рисунка (вертикальное, горизонтальное, диагональное);

-направление долевой нити (по долевой нити ткань тянется меньше (не тянется).

-сложить ткань пополам лицом во внутрь.

# Раскладка деталей выкройки на ткани

Познакомить с  
правилам раскладки  
деталей выкройки

*Направление длины  
(высоты) выкройки  
совпадает с  
направлением долевой  
нити*

чтобы деталь из ткани  
не вытягивалась и не  
деформировалась

*Сначала  
раскладывают  
крупные детали, а  
затем мелкие*

для экономного  
расхода ткани

*Прикрепить детали  
выкройки к ткани  
английскими  
булавками*

чтобы не было  
смещений деталей.



# Перевод деталей на ткань

Познакомить с  
правилам перевода  
деталей выкройки  
на ткань

-Обвести контур  
*лекало* детали  
выкройки –  
*контурная линия*,  
по ней выполняют  
ручную или  
машинную строчку;

- отступить от линии  
контура 5-7 мм –  
*линия припуска на  
шов*, по ней кроят  
(вырезают) деталь  
из ткани;

Внимание! вытачку  
на ткани не  
вырезают, её  
закладывают  
пополам и  
соединяют швом от  
среза детали к  
вершине вытачки.



# Соединение деталей

Познакомить с правилами  
соединения деталей

**Внимание!** На бумажных  
шаблонах выкройки могут быть  
нанесены *контрольные точки* –  
это цифры или буквы, которые  
показывают точки соединения  
деталей. Например, мордочка и  
лоб, туловище и брюшко.

Соединить детали, совмещая  
контрольные точки, скалывая  
булавками и сметать *ручным  
швом вперёд иглу* (временная  
строчка, потом удаляется).

Если срезы деталей обрабатывают  
по лицевой части, то выполняют  
*«ручной краевой петельный  
шов»*.

Если детали соединяют по  
изнаночной стороне с  
последующим выворачиванием на  
лицевую сторону, то выполняют  
*«ручной шов назад иглу»*.

**Внимание!** Соединяем детали,  
оставляя места для отверстия,  
чтобы наполнить деталь мягкой  
игрушки.





# Набивка деталей игрушки

Сложите обе детали тела, обшейте их по краю.

Попутно набивайте тельце синтепоном или иным наполнителем, стараясь распределить его максимально равномерно. Нельзя допускать появление комков и неровностей. Стачайте и набейте правую и левую лапки. Так же поступите с хвостом.

# Отделка и оформление игрушки

Приклейте или пришейте конечности и хвост к туловищу.

Наклейте 2 бусины вместо зрачков и 1- вместо носа.

Маркером нарисуйте полосы, реснички, точки на мордочке.

Допускается применение акриловых красок или акварели, но в этом случае ваш шедевр нельзя будет подвергать влажной чистке.



*Демонстрация  
готовых  
изделий.*